

Videojáték és olvasás

A videojátékok káros hatásairól nagyon sok információval rendelkezünk. Most egy újabbal bővítet a lista. Kiderült, hogy a túl sok videojátékos tizenévesek kevesebbet tanulnak és olvasnak. A játékok rendszerint erőszakos jellegűek, 5 videojátékosból 3 fiú. Háttérképpen átlagosan 1 órát, háttérképezte pedig több mint másfél órát töltenek a képernyőre és a billentyűzetre vagy a joystick-re. Ennek eredményeként, különösen azoknál, akik egyedül játszanak, teljesen hátramarad a tanulás és bármilyen kért nyvnek az olvasása, illetve lányok esetében elmarad a segítség az otthoni házimunkában (valószínűleg a fiúk esetében is, csak lehet, hogy velük eleve nem szimolnak sok családban e téren). Az is valószínű, hogy sok serdülő a gy vezetői le a benne felgyőlemllett indulatokat és erőszakot. (HealthDay News 2007. július 3.)