

GAMEkapocs – tinitábor

Nyári

szánet: Iáblásgatás a baráttokkal, a strandon, otthon, esetleg nyaralás, nyári tábor, a lányeg a semmittevés, vögre az iskoláitól távol... Vagy mégsem? Lehet tőbbet adni egy hét alatt egy táborral, ami felmélja magát a ténny, hogy nincs dolgunk, és esetleg még ismerősök, barátok is kőrlésnek?

Ez volt a célja, a soproni

GAMEkapocsnak, ami a tavalyi NFH folytatásaként az öletőnk alakítás bonyolult kapcsolatrendszereket igyekezett kibogozni, hogy többet tudhassunk meg a kőrlésőnk lővő világról, az emberekről, Istenről és persze ezeken keresztül a magunkról is.

Ennek alapja lett a tábor kőrlésőssége,

mert már az első estőre hihetetlen módon összekovácsolódunk, és a hőt folyamán

csak erősödtek a barátságaink, hisz a jőtköző (ami az egyik legjobb kőrlésőgőpő-tő),

ahogy a tábor neve is sejtette, nem volt hiány. Ezenfelől a program rőszeként

rengeteg dologban vettőnk részt. Segítettőnk ölhőbbő tenni a szőllőst adó

kőrlőgőmot a folyosók kifestésővel, részt vehettőnk sportolőson és egy Forma1

szimulőciő bajnoksőgban. Barnultunk (és lőgtőnk) a strandon,

összemőrtőnk

esőnk, őgyessőnk és problémőmegoldó kőpessőnk egy kőtrőszes vetőlkedőben -

aminek első rősze alatt bejőrtuk és kicsit meg is ismerhettőnk Sopront, a

mősdik napon pedig kirőndulőssal és amerikai focival egybekőttve

kőzdőttőnk meg

az akadőlyokkal. Egyesek főlve, de mindannyian öpen tőlőttőnk egy

bobozőst,

ingyen öllőst osztottunk a vőrosban, jelenetet kőszőttőnk, egymőis

titkos

tesőkönt leptőnk meg a tőbbieket, és még egy csomó mindent csinőltunk,

amiket

még felsorolni is sok lenne.

A lelki tartalomról pedig vőltozatos

őhőtatok, rendszeres csoportbeszölgetések, elgondolkodősra kőszető

lelki

expedőciő, őjthatatlan szőnhőz és egy csodőszombat gondoskodott,

amikor

mind ajőndőkot adtunk őt Istennek.

A tãjbor sikerã©nek mã©rã©sã©re nekã¼nk elã©g volt a tãjbor alatti mosolyok, ã¶rã¶mkã¶nyek, õszinte beszã©lgetã©sek, felhõtlen jã³kedv, tiszta kã¼zdã©s ã©s hatãirtalan szeretet megã©lã©se. Most pedig, amikor mãjãr csak visszaemlã©kezhetã¼nk rãj, hogy egyszer ilyen is volt, segã-tenek nekã¼nk a tãjbor fotã³i ã©s az ezen a hã©ten megerõsã¶dã¶tt vagy megkã¶ttetett, de azã³ta is tartã³, igazi barãjtsãjgaink.

Nã©hãjny vã©lemã©ny a tãjborrã³:

-
ã¶Szerintem a tãjbor nagyon jã³ volt, ã©s nagyon egyedã¼llã³an szuper, amire az ember nem is szãjmã-t." (Tã¶nkõ Rebeka)

-
ã¶Ez egy olyan tãjbor ahol az ember mindig találhat magãjnak egy pãjãr ã¶ barãjtot." (Bã©lteki Bettina)

-
ã¶Szerintem ez egy olyan tãjbor volt, ahol mindenki megtalãjlhatta, amit keresett." (Ikvahidi Adrien)

-
ã¶A GAMEkapocs tãjbor a kapcsolatokrã³l szã³lt. Nemcsak gondolatã©bresztõ ãjhã-tatokat hallhattunk azonban a hã©t folyamãjn, hanem lehetõsã©gã¼nk volt meg is ã©lni õket: meglã©võket ãjpolni (ã©s rend betenni) ã©s ã°jakat kã¶ttni. A vãjltozatosan ã©s igen ã¶tletesen ã¶sszeãjllã-tott programok mind ezt szolgãjltãjk. Jã³tã©k, ã¶rã¶m, kã¶zã¶ssã©g ã©s szeretet." (Kã³cziãjn Kãjroly)

-
ã¶Szervezõkã©nt formabontã³nak ã©s tanulsãjgosnak tartom a GAMEkapocs tãjbor. Jã³ volt lãjtni az ã¶rã¶mteli arcokat." (KT)ã

ã

Csatãjri

FIÁ³ra